

CURSO DE HTML5 Y CSS3

1. QUÉ ES HTML:

Nos da la definición y la estructura del contenido, le indicamos al navegador cada parte del sitio web: si un párrafo, una imagen o un vídeo.

2. QUÉ ES CSS:

Es un lenguaje de hojas de estilo para controlar el aspecto del contenido: color de fondo, agrandar las letras, distribuir mejor el contenido.

Los dos lenguajes se complementan muy bien, pero cada uno tiene su propia sintaxis y forma de trabajar

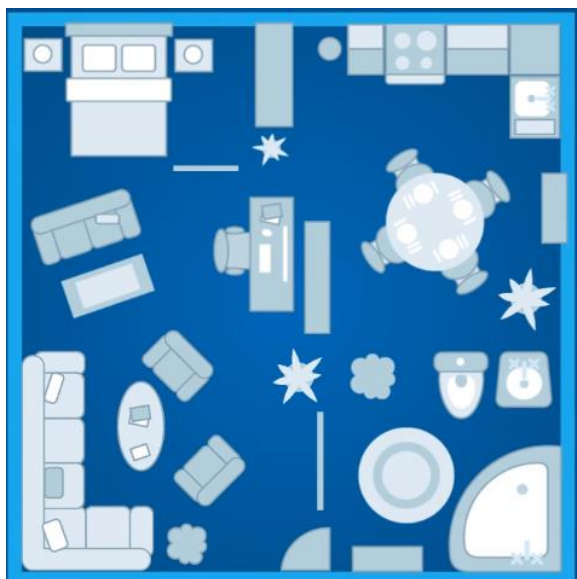


Figura 2 Diseño con HTML

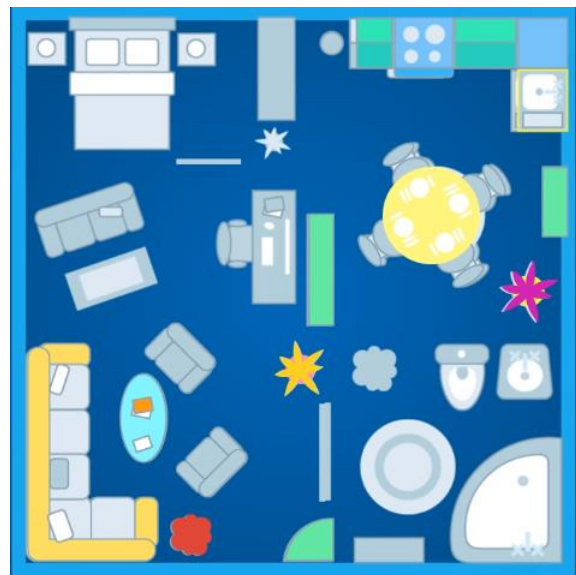


Figura 1 Diseño con CSS

3. FLUJO DE TRABAJO:

Partimos de la necesidad de un cliente, empresa, o personal. Después de tener la idea debe ser diseñada y guardada en un documento, luego hay que empezar con el código, donde hay dos partes en el desarrollo:

Front-end: parte visual que ve el usuario, desarrollada con HTML y CSS, Java



Back-end: utiliza los lenguajes que van desde el servidor: Rubic, Piton, PHP, entre otros

4. SINTAXIS:

forma visible de un lenguaje, antes de crear un documento HTML debemos tener en cuenta:

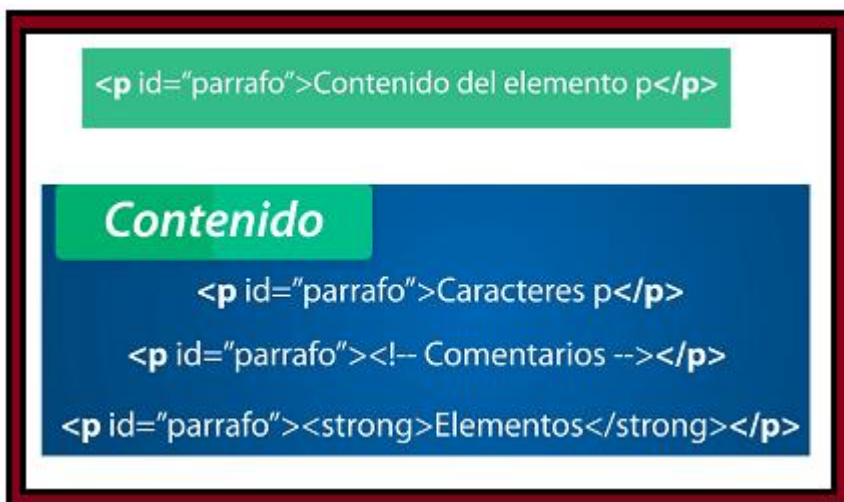
Doctype: O declaración del tipo de documento, es una Instrucción especial que va al principio de las instrucciones y permite al navegador entender que tipo de versión HTML se está utilizando, determina la manera en que el navegador procesará el documento. Para HTML5 simplemente es: `<!DOCTYPE html>`, para las anteriores versiones eran un poco más complejas como se muestra en la figura



Los elementos: Nos ayudan a estructurar y dar significado a las partes de un documento HTML, con ellos podemos crear encabezados; párrafos; textos con énfasis, subrayados o cursivas; listas de elementos; tablas; imágenes; formularios; entre otros.

Para definir la estructura de un elemento debemos tener en cuenta el **contenido**, **modelo del contenido**, **contenido del texto**, **etiqueta y el atributo**, veamos un ejemplo con el elemento p

Contenido: pueden ser caracteres, comentarios u otros elementos



Modelo del contenido: Define la estructura de un elemento, si puede tener o no contenido, así como los atributos que puede tener. Un elemento no puede tener elementos que no hagan parte del modelo de él.

```
<p cellpadding="10%" id="parrafo">Elemento p</p>
```

Contenido del texto: Es el valor del idl text content del elemento, se hablará de él en el curso JS

```
<p id="parrafo">Elemento p</p>
```

Las etiquetas: Delimitan el inicio y fin del elemento, existen de inicio y de cierre:



Las de **inicio** constan de: un corchete menor que < , Nombre de la etiqueta del elemento, opcional uno o más atributos, uno o más espacios en blanco, seguido de un corchete mayor que >.

Las de **cierre** constan de un corche menor que >, seguido de un slash /, seguido del nombre de la etiqueta, seguido opcional de uno o más espacios en blanco, seguido del signo mayor que >.

Etiquetas: En HTML no distinguen entre mayúsculas y minúsculas, el tipo de letra no afecta el funcionamiento de una etiqueta, pero se sugiere que sea en minúscula ya que en el mercado si hay otros lenguajes restrictivos que si lo hacen.

Atributos: siempre van en la etiqueta de inicio y tienen un nombre y un valor.

Atributo vacío: Se puede escribir el atributo solamente, o el atributo seguido de un =, seguido de un par de comillas que no contienen ningún valor.



Atributo con sin comillas: se puede escribir el valor del atributo sin utilizar comillas siempre y cuando no existan espacios en blanco, también escribir el valor del atributo con comillas simple o dobles



Existen dos tipos de elementos: los vacíos y los no vacíos

El vacío no le permite tener contenido, pero si puede tener atributos, por eso tiene solo la etiqueta de inicio y no la de cierre, por ejemplo las etiquetas:

`
` o salto de línea

``

El no vacío: su modelo de contenido tiene una etiqueta de inicio y otra de cierre, y puede o no tener contenido como los ejemplos de la figura



Los comentarios: A veces es necesario escribir comentarios en el código para facilitar la comprensión del mismo, sin que sea visible para los usuarios, estos constan de un:



Delimitador `<!--` seguido de texto o mensaje seguido de un delimitador de cierre como se ve en la imagen.

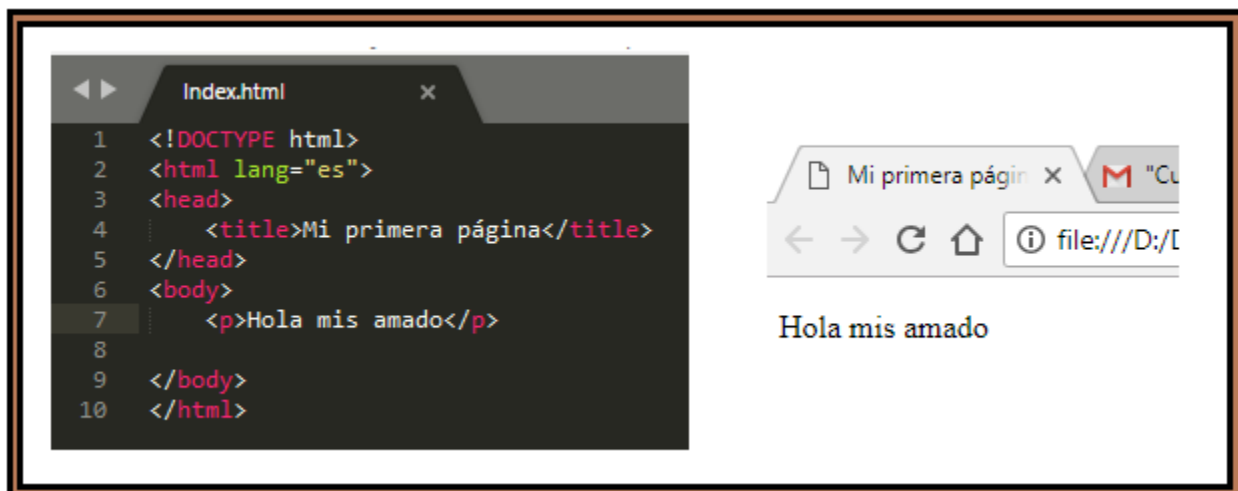
5. ESTRUCTURA BÁSICA DE UNA PÁGINA

Para esta actividad se emplea el editor de texto **sublime text** versión 3 siguiendo los siguientes pasos:

- ✓ Crear un documento vacío
- ✓ Guardarlo con el nombre de **Index.html** (tener en cuenta la extensión que sea .html)
- ✓ En el documento escribir la instrucción **html** y presionar la tecla **tab**, de esta forma se escribe automáticamente la estructura básica del documento. De No ser así digitarlo manualmente.

La estructura está conformada por:

- a. **<!DOCTYPE html>**: Versión del documento para que sea reconocida por los navegadores.
- b. **<html>**: con su etiqueta de inicio y etiqueta de cierre, es el elemento raíz que contiene los demás elementos. Se le agrega el atributo **Lang= "es"** para definir el idioma español.
- c. **<head>**: Contiene la información sobre el documento, generalmente no es mostrada por el navegador, excepto por el elemento **<title></title>** su contenido se muestra en la pestaña del navegador. Es el título de la página. Por ejemplo: **Mi primera página**.
- d. **<body>**: Contiene los elementos que dan forma al documento. Por ejemplo, escribir dentro de un elemento **p** que indica que es un párrafo el mensaje **<p>Hola mis amados</p>**
- e. **Guardar**: Presionando **^+S**, o clic en archivo, guardar
- f. **Abrir o visualizar**: Buscar el archivo donde quedó guardado, clic derecho, abrir, y para ello utilizar un navegador.



Si al cargar la página no reconoce todavía la ortografía, se debe agregar después del primer head el elemento: **<meta charset= " utf-8">** para declarar la codificación del documento, utf-8 permite representar los caracteres de una variedad de idiomas entre estos el español.

ELEMENTOS ESTRUCTURALES

<https://devcode.la/cursos/html-css/#clases/fundamentos/como-funciona-la-web>